



Kontakt info

Namn: Peter Wallström
Adress: Torpvägen 3
931 65 Skellefteå
Telefon: +46 910-733830 (ring efter 13:00)
Mobil: +46 70-2519676
E-mail: overlord@flashbang.se
Internet: [Http://www.flashbang.se](http://www.flashbang.se)

Personligt

Jag spenderar normalt min tid framför datorn arbetandets på mina projekt, stöder webb communities, hjälper människor med diverse dator problem och ger råd och tips på allting mellan himmel och jord.

Det senaste är att jag leder utvecklingen av nya opengl tutorials hos Neon Helium productions (<http://nehe.gamedev.net>).

Jag är dessutom också kampsports intresserad, har ett blått bälte i judo och är en aktiv gamer på både PC och PS3 platformarna.

Arbetskunskaper

Jag har använt och lärt mig om datorer sedan 1986 och har ett högt kunnande inom dator området bland annat inom programmering, dator grafik, nätverk och web teknologier.

På grafik sidan är jag är speciellt kunnig inom 3D modelering, UV-mappning, texturering, bildmanipulation.

Jag har sedan ett par år arbetat med Spel och leveledesign så pass mycket att jag kan klara av det i en professionell miljö.

Sedan 1995 så har jag också programmerat i diverse programmerings språk och senaset åren har jag fokuserat på realtids grafik med hjälp av OpenGL där jag programmerar bland annat mina egna 3d motorer, OpenGL tutorials, filformats exporters och diverse andra verktyg.

Jag kan använda Lightwave, Maya, Photoshop, GTK-Radiant, Adobe premiere, MSVC++ 6.0, MS office och en hel del andra mjukvaror ganska bra, jag har lätt att lära mig nya program och arbetsflöden.

Utöver min datorkunskap så har jag också en bred utbildning inom elektronik och till viss del mekanik.

Jag arbetar bra i team, och kan jobba på alla nivåer inom ett projekt

Utbildning och arbete

JUN05 – NUVARANDE

FRILANS

Under dom senaste månaderna så har jag arbetat med några av mina egna projekt och diverse frilans jobb.

AUG02 - JUN05

UNIVERSITET

Tre år av studier på gsCEPT (Gaming studies, computer entertainment and production techniques) vid LTU institutionen i Skellefteå. Studierna innefattande 3d modelering, realtidsgrafik, level design karaktärs animation, storyboarding och diverse spelprojekt. Jag inriktade mig på 3d modelering, leveldesign och speldesign.

JUN00 – APR01

VÄRNPLIKT

Jag gjorde min värnplikt i 10 månader för ett artlednings kompani från A8 (senare ARTBAT/119) i Boden, jag fick skyddsvakt utbildning under min tid där. Dessutom så hade jag högvakts tjänst på Stockholms slott i slutet av augusti 2000.

DEC99 – MAJ00

KANALSKOLAN

Jobbade som data lärare och admin i ett halvår på en högstadie skola.

AUG96 – JUN99

GYMNASIET

Jag studerade elektronik och data på Kaplanskolan i Skellefteå, under 3 år. Under mina studier så lärde jag mig saker som nätverks administration, mikrodator programmering och diverse former av elektronik reparationer.